

Scratch 2 Offline Editor

Fichier Édition Conseils A propos

voiture_garée

16 06 68 88 98

X: 240 Y: -180

Lutins Nouveau lutin

Sprite1 voiture Sprite2 86 Sprite3 87 Sprite4 88

Sprite5 89 Sprite6 90 Sprite7 91

Scripts Costumes Sons

Mouvement Apparence Sons Stylo Données

Evènements Contrôle Capteurs Opérateurs Ajouter blocs

avancer de 10
tourner de 15 degrés
tourner de 15 degrés
s'orienter à 90
s'orienter vers
aller à x: -200 y: 100
aller à pointe de souris
glisser en 1 secondes à x: -200 y: 100
ajouter 10 à x
donner la valeur 0 à x
ajouter 10 à y
donner la valeur 0 à y
rebondir si le bord est atteint
fixer le sens de rotation position

quand espace est pressé
montrer
effacer tout
mettre à 30 % de la taille initiale
mettre x à -210
répéter 6 fois
case x 0
ajouter à x 70
cacher
envoyer à tous voiture

définir case abscisse ordonnée
aller à x: abscisse y: ordonnée
stylo en position d'écriture
s'orienter à 180
avancer de 100
s'orienter à 90
avancer de 70
s'orienter à 0
avancer de 100
s'orienter à 90
relever le stylo

quand je reçois question
aller à x: -200 y: 100
mettre réponse à 0
montrer
répéter jusqu'à réponse = 87
demander Quelle est le nombre sous la voiture? et attendre
mettre réponse à réponse
envoyer à tous réponse correcte

quand je reçois bravo
penser à Bravo! pendant 3 secondes
attendre 3 secondes
effacer tout
envoyer à tous fin

quand je reçois fin
penser à C'est fini! pendant 2 secondes
penser à Au revoir pendant 2 secondes

x: -200 y: 100

voiture_garée v440

16 06 68 88 98

X: 240 Y: -180

Lutins Nouveau lutin

Sprite1	voiture	86	87	88
Sprite5	89	90	91	

Scripts

Mouvement

- avancer de 10
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- s'orienter à 90
- s'orienter vers
- aller à x: 105 y: -40
- aller à pointeur de souris
- glisser en 1 secondes à x: 10
- ajouter 10 à x
- donner la valeur 0 à x
- ajouter 10 à y
- donner la valeur 0 à y
- rebondir si le bord est atteint

Evènements

- Contrôle
- Capteurs
- Opérateurs
- Ajouter blocs

Scripts

```

    quand je reçois voiture
    mettre à 30 % de la taille initiale
    aller à x: -190 y: 130
    s'orienter à 90
    montrer
    glisser en 1 secondes à x: 75 y: 130
    répéter 10 fois
    avancer de 5
    tourner de 9 degrés
    glisser en 2 secondes à x: 105 y: -40
    attendre 1 secondes
    envoyer à tous voiture garée

    quand espace est pressé
    cacher

    quand je reçois réponse correcte
    glisser en 3 secondes à x: 105 y: 100

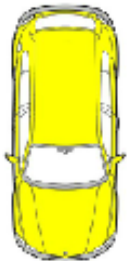
    quand je reçois fin
    cacher
    
```



voiture_garée



16 06 68 88 98



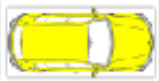
x: 240 y: -180

Lutins

Nouveau lutin



Sprite1



voiture

86

Sprite2

87

Sprite3

88

Sprite4

89

Sprite5

90

Sprite6

91

Sprite7

Scripts

Costumes

Sons

Mouvement

Apparence

Sons

Stylo

Données

Evènements

Contrôle

Capteurs

Opérateurs

Ajouter blocs

avancer de 10

tourner de 15 degrés

tourner de 15 degrés

s'orienter à 90

s'orienter vers

aller à x: 174 y: -46

aller à pointeur de souris

glisser en 1 secondes à x: 174

ajouter 10 à x

donner la valeur 0 à x

ajouter 10 à y

donner la valeur 0 à y

rebondir si le bord est atteint

quand je reçois fin

cacher

quand espace est pressé

cacher

aller à x: 174 y: -46

s'orienter à -90

quand je reçois voiture garée

montrer

voiture_garée v440

16 06 68 88 98

Lutins Nouveau lutin

		86	87	88
Sprite1	voiture	Sprite2	Sprite3	Sprite4
89	90	91		
Sprite5	Sprite6	Sprite7		

Scène 1 arrière-plan

Nouvel arrière-p

Scripts Costumes Sons

Mouvement Évènements

Apparence Contrôle

Sons Capteurs

Stylo Opérateurs

Données Ajouter blocs

avancer de 10

tourner ⤴ de 15 degrés

tourner ⤵ de 15 degrés

s'orienter à 90

s'orienter vers

aller à x: 104 y: -46

aller à pointeur de souris

glisser en 1 secondes à x: 10

ajouter 10 à x

donner la valeur 0 à x

ajouter 10 à y

donner la valeur 0 à y

quand je reçois fin essayé

cacher

aller à x: 104 y: -46

s'orienter à -90

quand je reçois réponse correcte

déplacer de 1 plans arrière

montrer

envoyer à tous bravo

voiture_garée v440

16 06 68 88 98

X: 240 Y: -180

Lutins Nouveau lutin

		86 Sprite2	87 Sprite3	88 Sprite4
89 Sprite5	90 Sprite6	91 Sprite7		

Scripts Costumes Sons

Mouvement

- avancer de 10
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- s'orienter à 90
- s'orienter vers
- aller à x: 34 y: -46
- aller à pointeur de souris
- glisser en 1 secondes à x: 34
- ajouter 10 à x
- donner la valeur 0 à x
- ajouter 10 à y
- donner la valeur 0 à y
- rebondir si le bord est atteint

Evènements

- quand je reçois fin pressé
- quand je reçois voiture garée

Apparence

- cache
- montrer

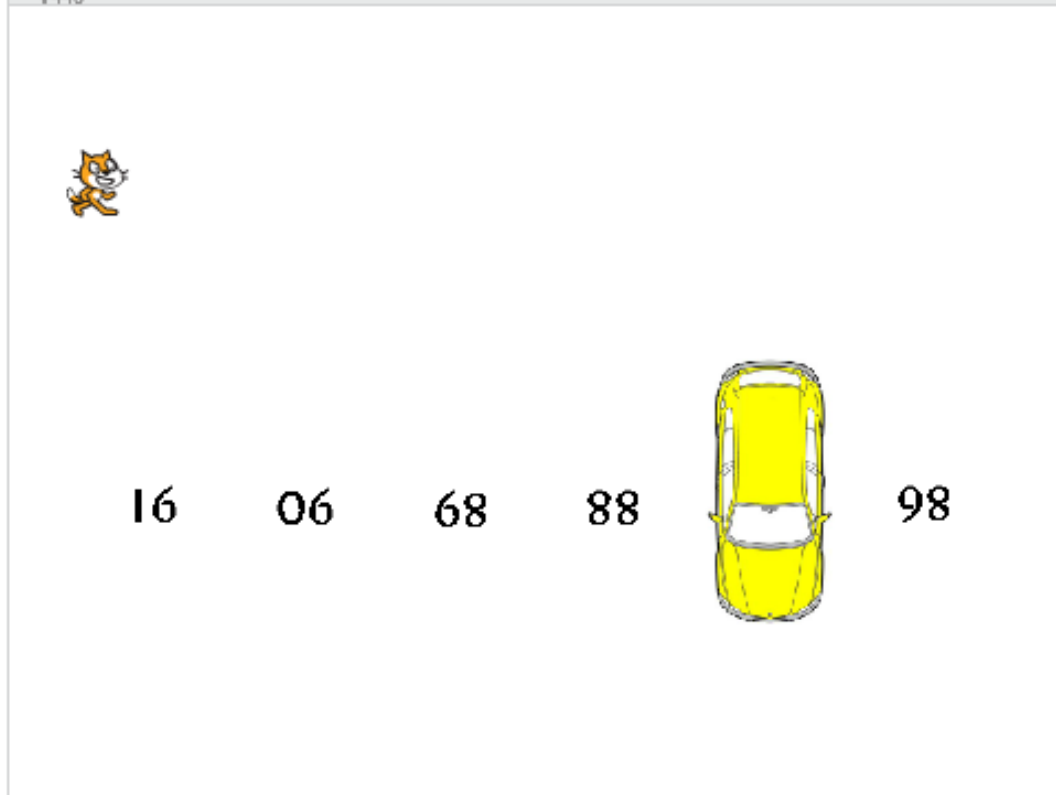
Contrôle

- aller à x: 34 y: -46
- s'orienter à -90

Capteurs


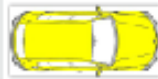

Opérateurs

Ajouter blocs



x: 240 y: -180

Lutins Nouveau lutin

		86	87	88
Sprite1	voiture	Sprite2	Sprite3	Sprite4
	89	90	91	
Sprite5	Sprite6	Sprite7		

- Mouvement
- Apparence
- Sons
- Stylo
- Données
- Evènements
- Contrôle
- Capteurs
- Opérateurs
- Ajouter blocs

Script 1:

- avancer de 10
- tourner de 15 degrés
- tourner de 15 degrés
- s'orienter à 90
- s'orienter vers
- aller à x: -36 y: -46
- aller à pointeur de souris
- glisser en 1 secondes à x: -36
- ajouter 10 à x
- donner la valeur 0 à x
- ajouter 10 à y
- donner la valeur 0 à y
- arrêter si le bord est atteint

Script 2:

- quand je reçois fin
- ressé
- cacher
- aller à x: -36 y: -46
- s'orienter à -90

Script 3:

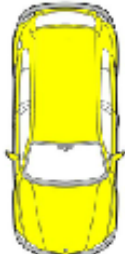
- quand je reçois voiture garée
- montrer

voiture_garée

v440

Quelle est le nombre sous la voiture ?



16	06	68	88		98
----	----	----	----	---	----

X: 240 Y: -65

Lutins

Nouveau lutin



Sprite1



voiture

86

Sprite2

87

Sprite3

88

Sprite4

89

Sprite5

90

Sprite6

91

Sprite7

Scripts Costumes Sons

Mouvement

- Apparence
- Sons
- Stylo
- Données
- Evènements
- Contrôle
- Capteurs
- Opérateurs
- Ajouter blocs

avancer de 10

tourner de 15 degrés

tourner de 15 degrés

s'orienter à 90

s'orienter vers

aller à x: -106 y: -46

aller à pointeur de souris

glisser en 1 secondes à x: -106 y: -46

ajouter 10 à x

donner la valeur 0 à x

ajouter 10 à y

donner la valeur 0 à y

rebondir si le bord est atteint

quand je reçois fin pressé

cacher

aller à x: -106 y: -46

s'orienter à -90

quand je reçois voiture garée

montrer

voiture_garée

Quelle est le nombre sous la voiture ?

16 06 68 88 98

X: 240 Y: -189

Scripts Costumes Sons

- Mouvement
- Apparence
- Sons
- Stylo
- Données
- Evènements
- Contrôle
- Capteurs
- Opérateurs
- Ajouter blocs

```

avancer de 10
tourner de 15 degrés
tourner de 15 degrés
s'orienter à 90
s'orienter vers
aller à x: -176 y: -46
aller à pointeur de souris
glisser en 1 secondes à x: -1
ajouter 10 à x
donner la valeur 0 à x
ajouter 10 à y
donner la valeur 0 à y
rebondir si le bord est atteint
    
```

```

quand je reçois fin pressé
cacher
aller à x: -176 y: -46
s'orienter à -90

quand je reçois voiture garée
montrer
attendre 0.5 secondes
envoyer à tous question
    
```

Lutins Nouveau lutin

Sprite1 Sprite2 Sprite3 Sprite4

Sprite5 Sprite6 Sprite7